

## Izrada aplikacije MusicEIS

- 1 Pokrenite Visual Basic i otvorite nov standardni projekat.

Ako je Visual Basic već aktivan, kliknite na komandu New Project u meniju File.

Obrazac aplikacije će biti veći od inicijalnog, zato treba da ga povećate.

- 2 Povećajte visinu i širinu obrasca tako što ćete mišem da vučete donji desni ugao prozora Project1 i prozora Form nadole i udesno. Da biste dobili više mesta na ekranu, zatvorite ili minimizujete jednu ili više programskih alatki.

Dok menjate dimenzije obrazaca i prozora, pokazivač miša se menja u pokazivač za promenu veličine.



*Kontrola Label*

- 3 Kontrolom Label napravite veliku labelu pri vrhu i na sredini obrasca.

U ovoj labeli će biti naslov programa. Pogledajte prethodnu sliku kada određujete mesto i veličinu objekata u ovoj vežbi.



*Kontrola Image*

- 4 Kontrolom Image napravite objekat za sliku ispod labele na levoj strani obrasca.

U ovom objektu ćete prikazati fotografiju skeniranu elektronskim skenerom i sačuvanu u fajlu sa oznakom tipa .bmp.



*Kontrola TextBox*

- 5 Kontrolom TextBox napravite pet polja za tekst desno od objekta Image.

Ova polja ćete povezati sa Accessovom bazom podataka u kojoj su upisana imena, adrese i brojevi telefona muzičara u bazi podataka o talentima izmišljene kompanije Seattle Beat.



*Kontrola Data*

- 6 Kontrolom Data, ispod polja za tekst, dodajte objekat Data.

Objekat Data će se koristiti za pomeranje po zapisima baze podataka o talentima.



*Kontrola CommandButton*

- 7 Kontrolom CommandButton dodajte komandno dugme desno od polja za tekst.

Komandno dugme će se koristiti za zaustavljanje programa.

- 8 Podesite svojstva objekata na obrascu prema sledećoj tabeli. U folderu \\vb6Sbs\Less14 ćete naći bazu podataka Talent i skeniran .bmp fajl.

Objekat	Svojstvo	Vrednost
Form1	Caption	"Talent EIS"
Label1	Caption	"Seattle Beat Talent Tracker"
	Font	Times New Roman, Bold Italic, 24 pointa
	ForeColor	Tamnocrveno

Objekat	Svojstvo	Vrednost
Image1	BorderStyle	1 - Fixed Single
	Stretch	True
	Picture	C:\Vb6Sbs\Less14\Flytwork.bmp
Data1	Caption	"Talent"
	Connect	Access
	DatabaseName	C:\Vb6Sbs\Less14\Talent.mdb
	ReadOnly	True
	RecordSource	Artists
Text1	DataSource	Data1
	DataField	Name
	Text	(prazno)
Text2	DataSource	Data1
	DataField	Address
	Text	(prazno)
Text3	DataSource	Data1
	DataField	City
	Text	(prazno)
Text4	DataSource	Data1
	DataField	State
	Text	(prazno)
Text5	DataSource	Data1
	DataField	WorkPhone
	Text	(prazno)
Command1	Caption	"Quit"

- 9 Dva puta brzo kliknite na komandno dugme Quit i upišite **End** u proceduru događaja Command1\_Click.

Ova programska naredba će zaustaviti program kada korisnik klikne na dugme Quit.

- 10 Komandom Save Form1 As sačuvajte obrazac pod imenom **MyMusicEIS.frm**, a zatim komandom Save Project As sačuvajte projekat pod imenom **MyMusicEIS.vbp**. Aplikaciju sačuvajte u folderu Less14.

Sada je sve spremno za ubacivanje Excelovog radnog lista i grafikona pomoću kontrole OLE.